

„Wäscheklammer-Rechnen“

Mathe-Spiel für Addition und Subtraktion mit Wäscheklammern.

10 Klammern liegen vor jedem Spieler, nach und nach wird gewürfelt und jeder steckt so viele Klammern an sein Spielfeld wie Würfelaugen erkennbar sind. Daraus ergeben sich Additionsaufgaben im Zahlenraum 10.

Ziel: Wer hat zuerst so gut gewürfelt, dass er alle Klammern zuerst am Spielfeld befestigt hat. In der zweiten Runde dann anders herum, würfeln und Klammern wieder abziehen (Subtraktion). Alle entstehenden Rechenaufgaben auf einem Blatt sammeln und später noch einmal mit Papier und Stift rechnen.

