

Gigamic – Rök – Das Runenmemory

Gigamic – Verlag.

Preis z.B. bei Amazon 13,90 EUR

Ein Tipp von unserer Teamkollegin Inge Esser

Dieses Spiel ist ab dem Schulalter zu spielen, zu zweit aber auch zu mehreren Personen. Das Material ist sehr ansprechend gestaltet, die Steine sind haptisch sehr angenehm und sehen schön aus.

Die einfachen Spielregeln sind ganz schnell erklärt. Ähnlich wie bei Memory gibt es immer 2 Steinpaare mit den gleichen Runen oben drauf.

Spielregel zu zweit: jeder zieht verdeckt 5 Steine aus dem Beutel, dann wirft man gleichzeitig die Steine auf den Tisch. Jetzt muss man so schnell es geht Paare finden und nehmen. Die Steine, die mit der Rune nach unten gelegen haben, kommen erneut in den Sack und es werden wieder 5 Steine gezogen und geworfen. Dazu gibt es noch ein paar Extra-Regeln, die es noch interessanter machen (z.B. kann man mit der "Schicksalsrunen" dem Gegner gewonnene Runen wieder klauen...)

Folgende Ziele können mit dem Spiel verfolgt werden:

Visuelle Wahrnehmungsleistungen. Z.B. Raumlage, Figur-Grund; Impulskontrolle (Go/NoGo); Isolierte Fingerbewegungen; Stereognosie: blindes Ertasten der Steine im Sack; motorische Geschwindigkeit und Zielgenauigkeit.

